

## MUNICIPIO DE TZICATLACOYAN PUEBLA

ESTADO ANALÍTICO DEL ACTIVO  
Del 1 de Enero al 29 de Febrero de 2020  
(Cifras en pesos)

Concepto	Saldo Inicial 1	Cargos del periodo 2	Abonos del periodo 3	Saldo final 4=(1+2-3)	Variación del periodo 5=(4-1)
ACTIVO	130,026,087.38	8,828,653.05	8,416,167.96	130,438,572.47	412,485.09
ACTIVO CIRCULANTE	3,382,861.15	8,828,653.05	8,416,167.96	3,795,346.24	412,485.09
EFFECTIVO Y EQUIVALENTES	2,570,330.61	4,196,813.15	4,060,442.25	2,706,701.51	136,370.90
DERECHOS A RECIBIR EFECTIVO O EQUIVALENTES	811,021.12	4,631,839.90	4,355,725.71	1,087,135.31	276,114.19
DERECHOS A RECIBIR BIENES O SERVICIOS	1,509.42	0.00	0.00	1,509.42	0.00
INVENTARIOS	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
ALMACENES	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
ESTIMACIÓN POR PÉRDIDAS O DETERIORO DE ACTIVOS CIRCULANTES	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
OTROS ACTIVOS CIRCULANTES	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
ACTIVO NO CIRCULANTE	126,643,226.23	0.00	0.00	126,643,226.23	0.00
INVERSIONES FINANCIERAS A LARGO PLAZO	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
DERECHOS A RECIBIR EFECTIVO O EQUIVALENTES A LARGO PLAZO	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
BIENES INMUEBLES, INFRAESTRUCTURA Y CONSTRUCCIONES EN PROCESO	126,238,741.18	0.00	0.00	126,238,741.18	0.00
BIENES MUEBLES	2,513,256.73	0.00	0.00	2,513,256.73	0.00
ACTIVOS INTANGIBLES	58,000.00	0.00	0.00	58,000.00	0.00
DEPRECIACIÓN, DETERIORO Y AMORTIZACIÓN ACUMULADA DE BIENES	-2,166,771.68	0.00	0.00	-2,166,771.68	0.00
ACTIVOS DIFERIDOS	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
ESTIMACIÓN POR PÉRDIDA O DETERIORO DE ACTIVOS NO CIRCULANTES	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
OTROS ACTIVOS NO CIRCULANTES	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00

Bajo protesta de decir verdad declaramos que los Estados Financieros y sus notas, son razonablemente correctos y son responsabilidad del emisor.

MUNICIPIO DE TZICATLACOYAN PUEBLA

ESTADO ANALÍTICO DEL ACTIVO  
Del 1 de Enero al 29 de Febrero de 2020  
(Cifras en pesos)

C. SERVANDO ARIZPE CAMPOS  
PRESIDENTE MUNICIPAL CONSTITUCIONAL

C. DANIEL BARTOLO MORALES  
TESORERO MUNICIPAL

---

C. IGNACIO ARIZPE RODRIGUEZ  
REPRESENTANTE DEL ORGANO INTERNO DE CONTROL